

Algoritmi 3

Prof. Domenico Cantone

A.A. 2007/08

PROGRAMMA

- ANALISI AMMORTIZZATA
- ALGORITMI SU GRAFI
 - ALBERI RICOPRENTI MINIMI
 - RETI DI FLUSSO
- STRUTTURE DATI AVANZATE
 - HEAP BINOMIALI
 - HEAP DI FIBONACCI
 - SPLAY TREES
- PROBLEMI DI STRING MATCHING
- ALGORITMI PARALLELI

ANALISI AMMORTIZZATA

- PER ANALIZZARE SEQUENZE DI n OPERAZIONI
- SI DETERMINA UN TEMPO COMPLESSIVO $T(n)$ CHE VIENE RIPARTITO IN QUALCHE MODO TRA LE n OPERAZIONI
- ES. $T(n)/n$ - COSTO AMMORTIZZATO PER OPERAZIONE
- LA STIMA OTTENUTA NON E' PROBABILISTICA, MA SI TRATTA DI UNA MEDIA NEL CASO PEGGIORE

TRE METODI:

- METODO DELL' AGGREGAZIONE
- METODO DEGLI ACCANTONAMENTI
- METODO DEL POTENZIALE

DUE ESEMPLI:

- STACK CON MULTIPOP
- CONTATORE BINARIO CON INCREMENT

TABELLE DINAMICHE

STACK CON MULTIPOP

POP(S) → COSTO $O(1)$
PUSH(S, x) → COSTO $O(1)$
STACK_EMPTY(S) → COSTO $O(1)$

MULTIPOP(S, k)

while not STACK_EMPTY(S) and k $\neq 0$ do

POP(S)

k := k - 1

MULTIPOP(S, k) → COSTO $O(\min(|S|, k))$

ANALISI DI UNA SEQUENZA DI n OPERAZIONI
SU UNO STACK INIZIALMENTE VUOTO

- $|S| = O(n)$

- COSTO DI UNA SINGOLA OPERAZIONE = $O(n)$

- COSTO DI n OPERAZIONI = $nO(n) = O(n^2)$

CONTATORE BINARIO CON INCREMENT

- SIA $A[0..k-1]$ UN ARRAY DI k BIT

$$\text{VALUE}[A] = \sum_{i=0}^{k-1} A[i] \cdot 2^i$$

$$\text{VALUE}[\text{INCREMENT}(A)] \equiv \text{VALUE}[A] + 1 \pmod{2^k}$$

1101011 \mapsto 1101100

INCREMENT(A)

$i := 0$

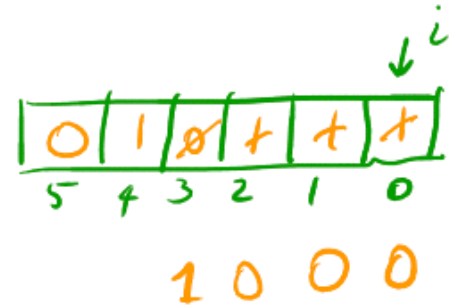
while $i < k$ and $A[i] = 1$ do

$A[i] := 0$

$i := i + 1$

if $i < k$ then

$A[i] := 1$



COSTO DI UN INCREMENTO = $O(k)$

COSTO DI n INCREMENTI = $nO(k) = O(nk)$

METODO DELL'AGGREGAZIONE

- CONSISTE NELLO STIMARE IL COSTO $T(n)$ DI n OPERAZIONI E DI EQUIDISTRIBUIRE TALE COSTO TRA LE n OPERAZIONI ($T(n)/n$)

STACK CON MULTIPOP (INIZIALMENTE VUOTO)

POP(S)
PUSH(S,x) } OPERAZIONI ELEMENTARI

MULTIPOP(S,k) - OPERAZIONE DERIVATA

$op_1, op_2, op_3, \dots, op_{m-1}, op_m \in \{POP, PUSH, MULTIPOP\}$



$op'_1, op'_2, op'_3, \dots, op'_{m-1}, op'_m \in \{POP, PUSH\}$

$$\text{COSTO}(\langle op_1 \dots op_m \rangle) = \text{COSTO}(\langle op'_1 \dots op'_m \rangle) = m$$

$$\# \text{POP} (\langle op'_1 \dots op'_m \rangle) \leq \# \text{PUSH} (\langle op'_1 \dots op'_m \rangle)$$

$$\# \text{PUSH} (\langle op'_1 \dots op'_m \rangle) = \# \text{PUSH} (\langle op_1 \dots op_m \rangle) \leq n$$

PERTANTO :

$$\# \text{POP} (\langle op'_1 \dots op'_m \rangle) \leq n$$

DA CUI

$$\begin{aligned} \text{COSTO} (\langle op_1 \dots op_m \rangle) &= \text{COSTO} (\langle op'_1 \dots op'_m \rangle) \\ &= \# \text{POP} (\langle op'_1 \dots op'_m \rangle) + \# \text{PUSH} (\langle op'_1 \dots op'_m \rangle) \\ &\leq n + n = 2n \end{aligned}$$

COSTO_ANNORTIZZATO_PER_OPRAZIONE ≤ 2

CONTATORE BINARIO CON INCREMENT (INIZIALMENTE NULLO)

OPERAZIONI ELEMENTARI: SET E RESET DI SINGOLI BIT

K BIT
 .. 00000
 .. 00001
 .. 00010
 .. 00011
 .. 00100
 .. 00101
 .. 00110
 .. 00111
 .. 01000
 .. 01001
 .. 01010

SU n OPERAZIONI INCREMENT

$A[0]$	CAMBIA	n	VOLTE
$A[1]$	CAMBIA	$\lfloor \frac{n}{2} \rfloor$	VOLTE
$A[2]$	CAMBIA	$\lfloor \frac{n}{2^2} \rfloor$	VOLTE
$A[3]$	CAMBIA	$\lfloor \frac{n}{2^3} \rfloor$	VOLTE

$$T(n) = \sum_{i=0}^{k-1} \left\lfloor \frac{n}{2^i} \right\rfloor \leq \sum_{i=0}^{k-1} \frac{n}{2^i} < \sum_{i=0}^{\infty} \frac{n}{2^i} = 2n$$

COSTO_AMMORTIZZATO_PER_OPERAZIONE ≤ 2

ESERCIZI

- 1) SE L'INSIEME DELLE OPERAZIONI SULLO STACK INCLUDESSE UN'OPERAZIONE **MULTIPUSH**, CHE INSERISCE k ELEMENTI NELLO STACK, IL LIMITE $O(1)$ SUL COSTO AMMORTIZZATO DELLE OPERAZIONI SULLO STACK SAREBBE ANCORA VALIDO?
- 2) SI DIMOSTRI CHE, SE UN'OPERAZIONE **DECREMENT** FOSSE INCLUSA NELL'ESEMPIO DEL CONTATORE DI k BIT, n OPERAZIONI RICHIEDEREBBERO UN TEMPO $\Theta(nk)$.
- 3) UNA SEQUENZA DI n OPERAZIONI VIENE ESEGUITA SU UNA STRUTTURA DATI. LA i -ESIMA OPERAZIONE COSTA i SE i E' UNA POTENZA ESATTA DI 2 , ALTRIMENTI COSTA 1 . SI APPLICHI IL METODO DELL'AGGREGAZIONE PER DETERMINARE IL COSTO AMMORTIZZATO PER OPERAZIONE.

METODO DEGLI ACCANTONAMENTI

op_1, op_2, \dots, op_m

$c_i =_{df}$ COSTO-REALE (op_i)

$\hat{c}_i =_{df}$ COSTO-AMMORTIZZATO (op_i) (DEFINITO DA NOI)

OBIETTIVO

DEFINIRE I COSTI AMMORTIZZATI IN MODO
TALE CHE VALGA

$$\sum_{i=1}^n c_i \leq \sum_{i=1}^n \hat{c}_i$$

METODO DEGLI ACCANTONAMENTI (CNT)

SE $\hat{c}_i > c_i$, c_i UNITA' DI COSTO SONO UTILIZZATE PER PAGARE IL COSTO DI op_i

$\hat{c}_i - c_i$ UNITA' DI COSTO SONO IMMAGAZZINATE SU ELEMENTI SPECIFICI DELLA STRUTTURA DATI

SE $c_i > \hat{c}_i$, LA DIFFERENZA $c_i - \hat{c}_i$ VIENE RECUPERATA DA CREDITI IMMAGAZZINATI NELLA STRUTTURA DATI

∴ VIENE RAGGIUNTO L'OBIETTIVO

STACK CON MULTIPOP (INIZIALMENTE VUOTO)

$$\hat{c}_{\text{PUSH}} = 2 \quad (1 \text{ UNITA' PER IL COSTO REALE} \\ + 1 \text{ UNITA' ASSEGNATA ALL'ELEMENTO})$$

$$\hat{c}_{\text{POP}} = \hat{c}_{\text{MULTIPOP}} = 0$$

$$\text{IN OGNI ISTANTE: } \sum_{i=1}^n \hat{c}_i - \sum_{i=1}^n c_i = |S| \geq 0$$

$$\text{E QUINDI } \sum_{i=1}^n \hat{c}_i \geq \sum_{i=1}^n c_i$$

$$\text{PERTANTO } \sum_{i=1}^n c_i \leq 2n$$

CONTATORE BINARIO CON INCREMENT (INIZIALMENTE NULLO)

$$\hat{C}_{\text{SET}} = 2$$

$$\hat{C}_{\text{RESET}} = 0$$

$$\hat{C}_{\text{INCREMENT}} \leq 2$$

(1 UNITA' PER PAGARE L'OPERAZIONE +
1 UNITA' IMMAGAZZINATA SUL BIT STESSO)

$$\sum_{i=1}^P \hat{C}_i - \sum_{i=1}^P C_i \geq \# \text{ BIT SUL CONTATORE UGUALI AD 1}$$
$$\geq 0$$

\therefore VALE $\sum_{i=1}^P \hat{C}_i \geq \sum_{i=1}^P C_i$

ESERCIZI

- 1) UNA SEQUENZA DI OPERAZIONI VIENE ESEGUITA SU UNO STACK LA CUI DIMENSIONE NON SUPERA MAI k , DOPO OGNI k OPERAZIONI, VIENE FATTA UNA COPIA DI BACKUP DELL'INTERO STACK. DIMOSTRARE CHE IL COSTO DI n OPERAZIONI SU STACK, INCLUSA LA COPIA DELLO STACK, E' $O(m)$ ASSEGNANDO DEI COSTI AMMORTIZZATI APPROPRIATI ALLE VARIE OPERAZIONI.
- 2) UNA SEQUENZA DI n OPERAZIONI VIENE ESEGUITA SU UNA STRUTTURA DATI. LA i -ESIMA OPERAZIONE COSTA i SE i E' UNA POTENZA ESATTA DI 2, ALTRIMENTI COSTA 1, SI APPLICHI IL METODO DEGLI ACCANTONAMENTI PER DETERMINARE IL COSTO AMMORTIZZATO PER OPERAZIONE.
- 3) SI SUPPONGA NON SOLTANTO DI INCREMENTARE UN CONTATORE, MA ANCHE DI RIPORTARLO A 0, SI SPIEGHI COME IMPLEMENTARE UN CONTATORE COME UN ARRAY DI BIT IN MODO CHE UNA QUALSIASI SEQUENZA DI n OPERAZIONI INCREMENT E RESET IMPIEGHI UN TEMPO $O(m)$ CON UN CONTATORE INIZIALMENTE A ZERO.

METODO DEL POTENZIALE

- ALLA STRUTTURA DATI VIENE ASSEGNATA UNA FUNZIONE POTENZIALE



DEFINIZIONE

$$\Phi: D \mapsto \Phi(D) \in \mathbb{R} \quad (\text{POTENZIALE})$$

$$\text{op}_i \mapsto c_i \quad (\text{COSTO REALE})$$

$$\hat{c}_i = c_i + \Phi(D_i) - \Phi(D_{i-1})$$

(COSTO AMMORTIZZATO)

$$\begin{aligned}\sum_{i=1}^M \hat{c}_i &= \sum_{i=1}^M [c_i + (\Phi(D_i) - \Phi(D_{i-1}))] \\ &= \sum_{i=1}^M c_i + \Phi(D_m) - \Phi(D_0)\end{aligned}$$

LEMMA $\sum_{i=1}^M \hat{c}_i \geq \sum_{i=1}^M c_i$ SSE $\Phi(D_n) \geq \Phi(D_0)$

$$\Phi(D_k) \geq \Phi(D_0) \quad \text{for } k = 1, 2, \dots, n$$

STACK CON MULTIPOP (INIZIALMENTE VUOTO)

PONIAMO: $\Phi(S) \stackrel{\text{def}}{=} |S|$

SE S_0 È LO STACK VUOTO, $\Phi(S_0) = 0$.

QUINDI $\Phi(S) \geq \Phi(S_0)$.

$$\begin{aligned}\hat{c}_{\text{POP}} &= c_{\text{POP}} + \Phi(S_i) - \Phi(S_{i-1}) = 1 + |S_i| - |S_{i-1}| \\ &= 0 \quad \text{IN QUANTO} \quad |S_i| = |S_{i-1}| - 1\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}\hat{c}_{\text{MULTIPOP}} &= c_{\text{MULTIPOP}} + \Phi(S_i) - \Phi(S_{i-1}) \\ &= k + |S_i| - |S_{i-1}| = 0 \quad (\text{IN QUANTO } |S_i| = |S_{i-1}| - k)\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}\hat{c}_{\text{PUSH}} &= c_{\text{PUSH}} + |S_i| - |S_{i-1}| = 1 + 1 = 2 \\ &\quad (\text{IN QUANTO } |S_i| = |S_{i-1}| + 1)\end{aligned}$$

PERTANTO: $\sum_{i=1}^m c_i \leq \sum_{i=1}^m \hat{c}_i \leq 2n$

CONTATORE BINARIO CON INCREMENTO
(INIZIALMENTE NULLO)

$$\phi(D_i) = \# \text{ BIT UGUALI AD 1}$$

SIA D_0 LA CONFIGURAZIONE NULLA DEL CONTATORE

$$\phi(D_0) = 0.$$

INOLTRE $\phi(D_i) \geq \phi(D_0)$

$$\hat{c}_{\text{INCREMENT}} = c_{\text{INCREMENT}} + \Phi(D_i) - \Phi(D_{i-1})$$

SI HA:

$$c_{\text{INCREMENT}} \leq \# \text{RESET}_i + 1$$

$$\Phi(D_i) \leq \Phi(D_{i-1}) - \# \text{RESET}_i + 1$$

PERTANTO

$$\hat{c}_{\text{INCREMENT}} \leq (\# \text{RESET}_i + 1) + (\Phi(D_{i-1}) - \# \text{RESET}_i + 1) - \Phi(D_{i-1}) = 2$$

DA CUI

$$\sum_{i=1}^n c_i \leq \sum_{i=1}^n \hat{c}_i \leq 2n$$

CONTATORE BINARIO CON INCREMENTO INIZIALMENTE
NON NULLO

PONIAMO COME PRIMA

$\phi(D_i)$ # BIT UGUALI AD 1

HA

$$\sum_{i=1}^n c_i = \sum_{i=1}^n \hat{c}_i - \phi(D_n) + \phi(D_0)$$

$$\leq 2n + \phi(D_0) = 2n + k$$

(DOVE k È
IL NUMERO DI
BIT DEL CONTATORE)

SE $k = O(n)$ ALLORA

$$\sum_{i=1}^n c_i = O(n)$$

ESERCIZI

- 1) SIA ϕ UNA FUNZIONE POTENZIALE TALE CHE $\phi(D_i) \geq \phi(D_0)$ PER OGNI i , MA $\phi(D_0) \neq 0$. SI DETERMINI UNA FUNZIONE POTENZIALE ϕ' TALE CHE $\phi'(D_0) = 0$, $\phi'(D_i) \geq 0$ PER OGNI $i \geq 1$, E CHE I COSTI AMMORTIZZATI CON ϕ' SIANO UGUALI AI COSTI AMMORTIZZATI CON ϕ .
- 2) UNA SEQUENZA DI n OPERAZIONI VIENE ESEGUITA SU UNA STRUTTURA DATI. LA i -ESIMA OPERAZIONE COSTA i SE i E' UNA POTENZA ESATTA DI 2, ALTRIMENTI COSTA 1, SI APPLICHI IL METODO DEL POTENZIALE PER DETERMINARE IL COSTO AMMORTIZZATO PER OPERAZIONE.
- 3) QUAL E' IL COSTO TOTALE PER ESEGUIRE m DELLE OPERAZIONI SU STACK PUSH, POP E MULTIPOP, SUPPONENDO CHE LO STACK INIZI CON s_0 OGGETTI E FINISCA CON s_n OGGETTI ?

4) SI SUPPONGA DI AVERE UN NORMALE MIN-HEAP BINARIO CON m ELEMENTI CHE CONSENTE DI ESEGUIRE LE ISTRUZIONI INSERT E EXTRACT-MIN NEL TEMPO $O(\lg m)$ NEL CASO PEGGIORE.

SI DEFINISCA UN POTENZIALE ϕ TALE CHE IL COSTO AMMORTIZZATO DI INSERT SIA $O(\lg m)$ E IL COSTO AMMORTIZZATO DI EXTRACT-MIN SIA $O(1)$.

5) SI SUPPONGA CHE UN CONTATORE INIZI DA UN NUMERO CON b BIT UGUALI A 1. SI DIMOSTRI CHE IL COSTO PER ESEGUIRE m OPERAZIONI INCREMENT E' $O(m)$ SE $n = \Omega(b)$.

6) SI SPIEGHI COME IMPLEMENTARE UNA CODA CON DUE STACK ORDINARI IN MODO CHE IL COSTO AMMORTIZZATO DI CIASCUNA OPERAZIONE ENQUEUE E DEQUEUE SIA $O(1)$.

7) SI PROGETTI UNA STRUTTURA DATI PER SUPPORTARE LE SEGUENTI OPERAZIONI PER UN INSIEME DINAMICO S DI INTERI:

INSERT(S, x)

- INSERISCE x IN S

DELETE-LARGER-HALF(S)

- CANCELLA GLI $\left\lceil \frac{|S|}{2} \right\rceil$ ELEMENTI PIÙ GRANDI DA S

SI SPIEGHI COME IMPLEMENTARE QUESTA STRUTTURA DATI IN MODO CHE QUALSIASI SEQUENZA DI m OPERAZIONI VENGA ESEGUITA NEL TEMPO $O(m)$.